

文档类型:	会议纪要
标题:	2024 年 9 月 6 日 XR 工作组全体会议纪要
状态:	审核通过
文件日期:	2024-9-6
来源:	UWA/XR 工作组
组长:	翟云 (信通院)
会议纪要编写:	毕蕾 (咪咕)

2024 年 9 月 6 日 XR 工作组全体会议纪要

地点：中国，长沙

1 会议开场

1.1 会议日程确认

组长介绍本次会议日程安排。

9:00 开始会议，讨论的议题如下：

- 1、《基于双目视差的裸眼 3D 系统框架与技术要求》标准讨论
- 2、《三维沉浸视频白皮书》白皮书讨论
- 3、《面向 XR 环境的 HDR 及空间音频技术白皮书》白皮书讨论
- 4、《XR 运动健康白皮书》白皮书讨论

全体参会人员确认会议日程安排，未提出意见建议。

1.2 宣读会议要求

组长要求与会者回顾 UWA 标准工作组行为准则。（UWA 标准工作组现场会议要求.doc）

2 全体会议讨论内容

2.1 审议需求分析

本次会议无需求分析审议。

2.2 审议立项建议

本次会议无立项建议审议。

2.3 审议在研项目

项目 1	基于双目视差的裸眼 3D 系统框架与总体要求
对应需求分析文件	暂无
对应立项建议文件	《基于双目视差的裸眼 3D 系统框架与技术要求》标准讨论
提出单位	咪咕文化科技有限公司
汇报人	毕蕾

标准进展情况汇报

1、2024 年珠海线下会通过需求提案，在 4 月通过标准立项，并在 6 月 20 日召开过一次起草组讨论会；

- 1、本次会议汇报标准草案稿；

讨论记录

- 1、芯片的格式不同 SBS 方式不建议限制双目视频格式，建议去掉。

- 2、目前标准中有些内容为基础性技术要求，目前有一些管理性的要求，后续是否会设置推荐性分级要求。标准中 7.7、7.8 中目前都为“应”的要求，建议修改。7.8 中建议补充内容上的安全要求。
- 3、媒体分发传输层中难以识别出来，目前裸眼 3D、vr 等内容视频格式基本是一样的。
- 7.2.2 中的内容制作，标准中目前模拟人眼间距为 6.5 厘米，但是实际操作中可能间距会更大，建议按照不同场景、不同显示方式设置间距。
- 4、在框架的内部是否有定义，各层之间的接口是否有定义。
- 5、目前以内容安全为主，是否会有设备安全的补充，大屏的裸眼 3D 是否在此标准范围内。7.8 中体现了舒适度的内容，是否应该放在安全部分。
- 6、建议对安全维度展开，进行分级分类。

结论

- 1、总体框架确定，需要对细节上进行调整。

白皮书 2	三维沉浸视频白皮书
对应需求分析文件	暂无
对应立项建议文件	《三维沉浸视频白皮书》立项建议书
提出单位	咪咕文化科技有限公司
汇报人	毕蕾

白皮书进展情况汇报

- 1、重点介绍白皮书征求意见稿的大纲和主要内容。

讨论记录

- 1、沉浸式显示设备，目前有多面屏的展现形式，是否可以纳入白皮书中的内容。
- 2、第三章发展趋势中，3.1 虽然在视觉上有提升，但是在动感、感官模拟交互上有不足。需要进一步体现白皮书在行业中的指导性。目前发展趋势内容建议再充实一些，趋势 1) 更高的帧率；趋势 2) 深度感知与交互技术，提升沉浸感；趋势 3) 实时渲染与动态捕捉；趋势 4) 跨平台多设备兼容，拓展应用边界。未来建议提炼标准。

结论

- 1、根据专家意见进行补充完善，会上时间限制细节问题会后通过线上会议方式继续充分讨论；
- 2、当前文稿正在联盟公开征集意见，请各位专家可以持续反馈问题；
- 3、上述工作完成且征求意见结束后，可提交修稿给联盟进行征求意见确认。

白皮书 1	面向 XR 环境的 HDR 及空间音频技术白皮书
对应需求分析文件	暂无

对应立项建议文件	《面向 XR 环境的 HDR 及空间音频技术白皮书》立项建议书
提出单位	深圳市腾讯计算机系统有限公司
汇报人	李大龙

白皮书进展情况汇报

1、起草组汇报了白皮书编制背景、当前进展和初步计划。

讨论记录

1、是否考虑支持 HLG。

2、苹果 AVP 的参数目前 PQ 曲线是否足够，希望补充一下全息音频的概念。

3、是否可以在全息音频前面加一下限定。

4、提纲第三章中，是否重点基于标准在 XR 设备上实现，建议减少 audio vivid 等标准的内容

5、XR 环境和应用分场景描述，尤其是即使是面向 toB 的 XR 场景，有剧场式的，也有 XR 蛋，在开放式、沉浸度方面有很大区别。

结论

1、建议补充全息音频的概念、XR 环境和应用分场景描述，建议会后继续完善修订文稿。

白皮书 3	XR 运动健康白皮书
对应需求分析文件	暂无
对应立项建议文件	《XR 运动健康白皮书》立项建议书
提出单位	江西广电数创融媒文化科技发展有限公司
汇报人	王可丰

标准进展情况汇报

1、重点介绍白皮书讨论稿的大纲和主要内容。

讨论记录

1、穿戴式终端可能会产生运动安全问题。

2、运动过程中视频指标、音频指标是否能够提供阈值范围。

结论

1、需关注穿戴式终端可能会产生运动安全问题、运动过程中视频指标、音频指标是否能够提供阈值范围，编制组还需要进一步探讨以上问题，建议会后继续完善修订文稿。

3 会议纪要讨论及确认

全体参会人员会议纪要的内容进行了讨论，对会议纪要中的结论、意见、建议进行了确认。

无额外修改意见，可提交标准工作组。

4 其他事项

本次会议无其它事项需讨论。

5 会议结束

2024 年 9 月 6 日 11 点 20 分，XR 工作组组长翟云宣布会议结束。

附件 1: 参会人员列表

系统专题组会议共有 24 人参加, 如下表所示。

9月6日 ~~技术评审~~ (临园)
虚拟与现实

序号	姓名	公司名称
1	王川	3121实验室
2	杨海	荣兴
3	谷文文	3121实验室
4	张鸿宇	UWA
5	李健	陈国盛超高清创新中心
6	翟云	信通院
7	毕芳	咪咕
8	王明 王明利	王明利科技
9	王吉	利亚德
10	杜正中	腾讯
11	白金	OPPO
12	王瑞	新亚生光电
13	殷立军	1024视觉与显示研究中心
14	束成俊	OPPO
15	张云来	海信
16	侯文利	UWA
17	周强	数字视讯
18	张立海	三星电子
19	李进	北京数字视讯与工程实验室
20	王研	3121电数研
21	李洪雷	UWA
22	王付生	中联超清
23	白明皓	UWA
	周凯旋	流金岁月