

2024烟台标准线下讨论会-音频标准专题组 会议纪要

2024年5月31日上午UWA 联盟标准工作组第四次线下会议在山东省烟台市召开。会议分3个专题组讨论标准提案。音频专题组对本次会议提交的视频相关标准需求提案、立项建议和标准征求意见稿进行了讨论与审议。

本次会议讨论的议题见附件 1。每个议题由提案或牵头单位介绍了相关情况,经与会专家讨论评审形成了评审意见,详见附件 1。

本次会议音频专题组由中央广播电视总台李岩和中国电子技术标准化研究院李婧欣担任组长并主持。本次参与会议联盟成员单位代表均参与各项议题的讨论及审议,名单见附件 2。联盟秘书处金瑞丰参加会议。

世界超高清视频产业联盟标准工作组 2024年5月31日

2024-6-8 第 1页, 共 3页



附件1: 评审意见表

编号	提案/标准	提案/标准牵	意见及结论	备注
	名称	头单位		金
N0084	《音频三维 声质量评 价》标准需 求提案	腾讯	1、需要有数据统计办法,打分如何得到一个可信有效的数据。 2、提案的应用场景需要进行限定。 3、后续先收集挑选素材,再实践测试方法是否可行。 结论:草案暂未通过	
N0086	《Audio Vivid三维 声响度测量 方法和技术 要求》标准 需求提案	华为	意见:响度测量需要参考多个标准继续优化,响度提升方案不涉及算法,认可将响度调整的增益值写入元数据的方案,但不应以固定值,综合考虑Integrated和Short-term 结论:草案通过,后续继续推进。	
N0085	《三维声音 技术93-6部求 技术对所 数件 数件 数件 数 数件 数 数 数 数 数 数 数 数 数 数 数 数	腾讯	几点建议: 1、修改技术框图,根据场景设定软件技术要求。 2、测试方法分符合性测试以及性能测试。符合性测试需要测试符合标准要求,元数据解析能力、解码能力、渲染能力。 结论:草案暂未通过,后续继续讨论。	
N0079	《三维声音 技术规范 第2-2部分: 应用指南 媒体格式》 标准草案提 案	电子四院	意见:考虑是否增加视频格式规范要求。 结论:草案通过。根据工作组讨论意见进一步完善	

2024-6-8 第 2页, 共 3页



附件 2: 会议信息及签到表

时 间: 2024年05月31日 09:00-12:00

地 点: 烟台金沙滩喜来登酒店二楼金沙滩2厅

与会人:线下:117名专家,参见签到表

会议议题: 1. 《音频三维声质量评价》标准需求提案 腾讯: 李大龙

2. 《Audio Vivid三维声响度测量方法和技术要求》标准需求提案 华为: 夏丙寅

3. 《三维声音技术规范 第3-6部分 技术要求和测试方法 软件播放器》标准草案

提案 腾讯: 李大龙

4. 《三维声音技术规范 第2-2部分: 应用指南 媒体格式》标准草案提案 电子四

院:朱博成

纪要整理: 金瑞丰

纪要审核: 赵晓莺



2024-6-8 第 3页, 共 3页