# 2024年智慧体育专题组首次会议纪要

**时　　间：** 2024年1月8日14:00-15:30

**地　　点：** 线上

**与 会 人：** 专题组专家

主持人：李康敬

**纪要整理：** 李刚

**纪要审核：** 李康敬

2024年智慧体育首次会议，共有来自移动咪咕、广东台、当虹、上海海思、百度、沉浸视觉、总台、上海交大、网仕科技、奇点智播、利亚德、AVS、湖南人工智能协会、秘书处等14家单位32名专家参加（专家名单见附后），会上就智慧体育工作组2023年工作及2024年重点工作进行了讨论，会议形成以下纪要：

**一、2024年智慧体育专题组初步工作计划**

**1.解决方案**

1）推动双Vivid在体育直播中的全链路制作与创新应用解决方案，有实际体育赛事应用，测试报告，形成文档；

2）体育行业超高清智慧制播技术升级解决方案，有测试报告，形成文档；

3）讨论形成其他方向应用点；

**2.内容生产**

1）推动体育直播中的公共信号技术升级，支持4K + HDR & Audio vivid生产应用；

2）推动自由视角等沉浸视频生产；

3）讨论其他内容生产点；

**3.推标准研制、白皮书**

1）继续梳理完善HDR&Audio Vivid标准体系关于体育场景的制作与生产标准，和标准工作组一起推动标准研制工作；

2）智慧体育沉浸视频白皮书；

**4.专题组运作**

1）全年组织召开2次线下会议；

2）各项目牵头单位每月线上讨论和总结一次；

3）承办联盟活动1-2次；

**二、讨论形成的内容**

**1.智慧体育应用、双Vivid在大型赛事活动中落地应用：**

1）对于前期智慧体育在赛事转播中试点的技术问题进行梳理如在CBA中的应用，包括公共

信号有哪些都需要技术升级，组织相关单位进行专题讨论。

**遗留问题：**广东台牵头对赛事应用中的技术问题进行梳理，秘书处根据梳理结果组织相关单位专题讨论；

2）收集各成员单位对接和计划安排的各种体育赛事，选择部分赛事与成员单位的哪些新技术（多视角、多音轨的切换、关联数据、点亮球星等等，就是这些一些新的跟以前更加个性化或者更加丰富化的这样的一个体验），遴选出适合的比赛合技术推进应用试点。

**遗留问题：**收集赛事信息、技术整理，安排对接。由咪咕、上海交大和秘书处牵头。

**2.新产品、新技术在大型活动中的应用**

当虹2024年在音频有一定的规划的，开发产品包括音频的制作加传输，再加上终端的呈现，然后还有整个监测监听，包括制作域渲染监听、传输域的监听。

**遗留问题：**当虹提供开发计划，结合选择的应用赛事进行试点应用。可以形成选项组，邀请总台、咪咕一起在大型赛事中进行应用。

**3.对一些成熟的技术形成白皮书。**

**遗留问题：**组织广东台、百度、咪咕、沉浸视觉、上海交大等对一些成熟的方案进行总结梳理，今年试点后形成规范。

4.智慧体育工作组的工作应该和体育赛事方，尤其是仲裁和裁判方面的这部分也跟它融合起来，比如有很多数据有很多运动员方面的这些信息是有官方信息的，需要官方的认可；运动员的保护，包括你这些机位的架设；插播给出的时间要求等等；另外单项技术单项协会对于赛事新技术的应用，它是有绝对的主导权和话语权的，如果单项协会觉得对赛事、对拉拢观众、对运动员的裁判、仲裁、对公平竞赛有好处，他们最后就大力的推进。

**遗留问题：**联系单项委员会组织workshop（建议联系咱们国家有优势的项目和商业价值大的协会），听取一下他们单项协会在判罚在观众的这个粉丝吸引的这个各个维度，那希望技术怎么做表达做呈现，对我们的技术研发投入方向是有非常大的帮助的。

5. 三维立体声对于将来能够把观众拉到大屏前面坐下来，认真的去沉浸式的去看电视，其实是一个非常重要的抓手。但是这方面我认为我们做得还慢，前两天去当红参观，看到当红做了一些上立体声的尝试，我觉得非常好，就是我们这部分应该更努力的去让观众能听到。

（以上）

参会人员名单：张兴民、李广宙、蒋澄瑜、袁乐、宾果、王琦、林晓青、陈家兴、李旭峰、成六祥、王龙威、毕蕾、吴迪、徐异凌、刘川、赵圣杰、白建军、馮健峰、邓磊、李康敬、韩建、李峰、李旭峰、赵伟、王晓丽、巢昱彤、罗峻兮、闫伟、李刚、王笑林